

Конспект по Информатика 11 клас

Профилирана подготовка

1. Основни понятия на събитийното програмиране и графичния потребителски интерфейс (ГПИ) – събитие, инициатор на събитие, паралелизъм, обект, клас и екземпляр, свойство на обект, метод на клас от обекти, форма, елемент (Control).
2. Основни понятия на събитийното програмиране и графичния потребителски интерфейс (ГПИ) – масив от елементи, модул, проект, активни форма и елемент от нея, фокусиран елемент, събитийна процедура.
3. Основни елементи на езика за програмиране. Скаларни типове данни в DELPHI. Дискретни типове данни. Реални типове данни.
4. Основни елементи на езика за програмиране. Стандартни функции за конвертиране на типове данни.
5. Обекти на ГПИ
 - Характеристики на компонентите
 - Визуални компоненти бутони
 - Модули и структура на програмата
6. Обекти на ГПИ
 - Файлове генерирани от системата
 - Операции в DELPHI
 - Процедури и функции
 - Събития
7. Взаимодействие с ОС–Грешка при изпълнение на програмата, назначаване и отмяна на обработката на възникнала грешка, генериране на потребителска грешка, код на грешка, текст на съобщение за възникнала грешка.
8. Практически задачи: тест, вечен календар, квадратно уравнение, решаване на триъгълник.

Литература: А. Алексиева, Д. Гоцева, Ръководство за лабораторни упражнения по програмиране и използване на компютри II